

Snowryo`s Desert Doom Böllern & Schöllern

Ein Spiel von André Keßler - Illustration: Ted Garnie, André Keßler

Spielidee: Böllern  Schöllern 

Es gibt 8 Karten im Pool, 5 von diesen Karten sind Ankh´Shutep, Die alte Bren, Runae, eine Gruppe von Halblingen und Böller Barry, die alle böllern außer Kartha, Pupkin und Hügelchen.

Hügelchen ist eine Bonuskarte, das Kamel böllert nicht mit und erhält keine geschöllert, hier liegen die Spieler immer falsch.

Kartha und Pupkin sind die Spieler die diese Runde nicht Böllern, diese wollen nicht erwischt werden. (Schöllern-Karten)

Jeder zieht verdeckt eine Spielkarte und schaut sich diese an, legt sie anschließend verdeckt vor sich ab.

Spieler: 4-8 Spieler

4-5 Spieler eine Schöllern-Karte, 6-8 zwei Schöllern-Karten – Hügelchen wird immer gespielt

Ziel:

Die Spieler müssen herausfinden wer nicht mit böllert, also die Spieler die Kartha oder Pupkin gezogen haben.

Mechanik:

Die Spieler entscheiden nun wer Böllert oder eine geschöllert bekommt, jeder Spieler hat beide als farbige Karten (Farbsymbol). Er legt nun eine von beiden verdeckt an eine der ausgelegten Spielkarten der Spieler.

Danach drehen die Spieler die Karten um, bekommt jemand eine geschöllert der nicht Kartha- Pupkin oder Hügelchen ist, wird anhand des Farbsymbols der Karte nachgeschaut wer falsch lag, der Spieler erhält ein Schöllertoken.

Lag jemand richtig und hat jemand gefunden der Böllert, erhält ein Böllertoken. Wer 3 Böllertoken gesammelt hat, schmeißt eine Böllerrunde.

Böllerrunde: Wer eine Böllerrunde schmeißt, legt die Böllertokens ab und nimmt diese Runde seine Spielkarte aus dem Spiel. Das geht jedoch nur wenn man diese Runde Ankh´Shutep, Die alte Bren, Runae, eine Gruppe von Halblingen oder Böller Barry spielt. Man kann die Spieler auch auf eine falsche Fährte locken und bei 3 Tokens nichts tun.

Nach jeder Runde werden die Spielkarten eingesammelt und neu verteilt, die farbigen Böller/Schöller-Karten gehen zurück zu den Spielern.

Spielende:

Wer 3 Schöllertokens hat verliert kann aber noch mitspielen, darf aber nicht mehr mitraten.

Kartenindex:

8x Böller/Schöller Charakterkarten

2x 8 Böller/Schöller Entscheidungskarten

Böllertokens und Schöllertokens (alternativ, Stift und Zettel – Punkte notieren)